DOKUMEN

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Menu Cafe Pak Dhe

Untuk :

Cafe Pak Dhe

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), berisikan fungsi-fungsi kebutuhan yang diperlukan bagi perangkat lunak Pak Dhe Coffee

1.2 Lingkup Masalah

Aplikasi ini akan menjalankan beberapa kegunaan sebagai berikut

* Menampilkan pesanan bagi pelanggan
* Menangani pemesanan makanan dan minuman untuk pelanggan
* Menangani pembayaran yang dilakukan pelanggan

1.3 Definisi dan Istilah

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

1.5 Referensi

1.6 Ikhtisar Dokumen

2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

1. Bagi pelanggan, sistem ini menampilkan menu-menu yang ada di Cafe Pak Dhe dan memesan tempat di Pak Dhe

2. Bagi pemilik bisnis, sistem ini mempermudah pemesanan makanan dan minuman yang ada di Cafe Pak Dhe dalam jarak jauh, seperti delivery

2.2 Fungsi Produk

1. Menampilkan menu-menu

2. Menampilkan detail-detail makanan dan minuman

3. Menerima pesanan pelanggan

4. Menghitung total pembayaran

5. Menampilkan QR code untuk checkout

6. Login ke email pelanggan

7. Menambahkan menu-menu

8. Mengubah harga menu

9. Mengubah stok menu

10. Register Admin

11. Login Admin

12. Menghitung banyak makanan dan minuman yang dipesan

13. Melakukan booking tempat

14. Mendapatkan notifikasi

15. Membatalkan booking

2.3 Karakteristik Pengguna

* Pelanggan :
  + Menggunakan perangkat lunak
  + Hak akses sebatas pemilihan menu, banyak pemesanan, dan pembayaran
* Admin Aplikasi
  + Mengatur menu apa saja yang dapat ditampilkan
  + Hak akses penuh terhadap perangkat lunak
  + Mengerti susunan aplikasi

2.4 Batasan

1. Perangkat lunak ini hanya dapat dijalankan di website
2. Perangkat lunak ini akan dibangun menggunakan PHP, CSS, dan Javascript
3. Hanya bisa diakses di web server

2.5 Lingkungan Operasi

Perangkat lunak in hanya bisa berjalan di website di berbagai sistem operasi dan hardware

3 Deskripsi Umum Kebutuhan

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

3.1.1 Antarmuka Pengguna

Perangkat lunak ini menggunakan Graphic User Interface dan pengguna dapat menggunakannya dengan touch screen, keyboard, dan mouse

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Perangkat lunak ini hanya bisa berjalan di dalam komputer, smartphone, atau hardware yang bisa menampung web server

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak ini akan dibanugn menggunakan bahasa PHP, CSS, Javascript, dan SQL Server

3.1.4 Antarmuka komunikasi

Perangkat lunak ini tersambung dengan host server, yaitu komputer pusat, melalui internet

3.2 Deskripsi fungsional

3.2.1 Use case diagram

3.2.2 Fungsi

3.2.2.1 Skenario

3.2.2.2 Diagram aktivitas

3.2.2.3 Diagram sekuential

3.2.2.4 Diagram collaboration

3.3 Deskripsi kelas

3.3.1 Diagram kelas

3.3.2 Deskripsi Domain persoalan

3.3.3 Deskripsi kelas pengendali

3.3.4 Deskripsi kelas entity

3.3.5 Deskripsi kelas boundary

3.4 Deskripsi perilaku sistem

3.5 Kebutuhan non fungsional

3.6 Batasan perancangan

* Perangkat lunak in hanya bisa dijalankan jika ada internet
* Pengiriman menu di luar lingkup perangkat lunak
* Pembayaran bisa langsung di tempat

3.7 Ringkasan kebutuhan

3.7.1 Ringkasan kebutuhan fungsional

3.7.2 Ringkasan kebutuhan non-fungsional